

Mobiele
Kindervoorstelling

POST

TECHNISCH
FICHE

CONTACT

Contactgegevens:

Anne Thijs Stegeman
06-47271572
info@annethijs.nl

Spelers:

Judith Adema
Anne Thijs Stegeman

Vervoer:

2 Auto's (twee parkeerplaatsen nodig)

TIJDEN

Duur voorstelling:

ca. 45 min.

Opbouwtijd:

1,5 uur
(spelers komen minimaal 2 uur van te voren aan)

Afbouwtijd:

1 uur

Technici van gezelschap

Geen
(muziek wordt door de spelers zelf gestart)

Technici van theater

1 voor licht en eventueel geluid (zender)

STAGE

Benodigd vloeroppervlak:	6 meter breed, 5 meter diep en 3 meter hoog
Decor/props:	- Postkist (80X80x80 cm) Verschillende props waaronder: - Bellen-blaasmachine - Afstandbestuurbaar autootje - Wasrek
Vuur/rook:	Geen
Publieksopstelling:	Tribune
Geluid:	De muziek wordt afgespeeld via een eigen box en starten we zelf in. Box: Electro-Voice ZLX- 1 2TB Indien nodig spelen we versterkt. We nemen zelftwee zender setjes mee. Deze kunnen op onze eigen box worden aangesloten, maar indien mogelijk ook op de geluidstafel van het theater zodat de technicus van het theater (indien deze aanwezig is) het volume niveau kan aanpassen wanneer dit nodig blijkt te zijn gedurende de voorstelling. Zenderset: 2x Microfoon SENNHEISER MKE 2-EW 2x Ontvanger Sennheiser EW-D SK BASE SET(S1-7)
Licht:	Eenvoudig lichtplan ingehangen en gesteld door technicus van theater (zie lichtplan). Indien er geen technicus niet aanwezig is 1 totaalje voldoende. Wel belangrijk dat er aan het eind een blackout komt om het einde van de voorstelling duidelijk te maken.
Ruimte:	6 meter breed, 5 meter diep met opkomst mogelijkheid + Stroompunt dichtbij het speelvlak
Bijzonderheden:	Gedurende de voorstelling is er een moment waarop er een beetje melk uit de posttas van de postbode gespoten wordt. Er zal wat van die melk op de speelvloer terecht komen. Dit maken wij naderhand weer schoon.

Lichtplan:

1, 2, 3 front 152 (hele speelvlak)*

4, 5 tegen 132 (hele speelvlak)

6 tegen 134 (hele speelvlak)

7 speciaaltje voor als acteurs in en naast de postkist zitten

wanneer ze het spannende beest verhaal vertellen.

8 front invul 104 (hele speelvlak)

*als nodig ook 2de front (afh v zaal).

